

Утвержден
 приказом МАОУ «Лицей № 5»
 от «31» августа 2023 г. № 134/2

Учебный план

1 класс

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение	3			
1.1	Роботы вокруг нас. Что такое программирование	1	1		
1.2	Звуковые команды Ползуна	1	1		
1.3	Программа – способ составить план управления Ползуном.	1		1	
2.	Программируем роботов (Вертуна, Двигуна, Тягуна, Ползуна) без обратной связи.	9			
2.1	Программируем Ползуна	2	1	1	
2.2	Знакомство с Вертуном	1	1		
2.3	Программируем Вертуна	2	1	1	
2.4	Знакомство с Двигуном	1	1		
2.5	Программируем Двигуна	1		1	
2.6	Знакомство с Тягуном	1	1		
2.7	Программирование Тягуна	1		1	
3.	Кооперативное программирование	2			
3.1	Знакомство с кооперативным программированием	1	1		
3.2	Кооперативное программирование роботов Вертуна, Двигуна и Тягуна	1		1	
4.	Олимпиада	2			
4.1	Решение олимпиадных задач по программированию Двигуна, Вертуна и Ползуна	2		2	
5	Как записать программу короче	8			
5.1	Анализируем программы.	1	1		
5.2	Повторитель	1		1	
5.3	Повторитель Волшебные превращения программ	1		1	
5.4	Повторитель. «Хитрые кусочки»	1		1	
5.5	Анализируем программу. Лишние или недостающие команды	1		1	

5.6	Подпрограмма	1		1	
5.7	Подпрограмма. Отличие от программы с повторителем	1		1	
5.8	Подпрограмма. Расшифровываем и зашифровываем	1		1	
6.	Практикум по составлению программ с использованием повторителей и подпрограмм	4			
6.1	Практикум по составлению программ с использованием повторителей и подпрограмм	1		1	
6.2	Практикум по составлению программ с использованием повторителей и подпрограмм	1		1	
6.3	Практикум по составлению программ с использованием повторителей и подпрограмм	1		1	
6.4	Практикум по составлению программ с использованием повторителей и подпрограмм	1		1	
7	Олимпиада 2	1			
7.1	Олимпиада 2	1		1	
8	Робототехника. Азы электротехники	5		1	
8.1	Природа электричества. Постоянный электрический ток.	1	1		
8.2	Источник тока: батарейка, аккумулятор, сетевое зарядное устройство.	1	1		
8.3	Электрическая энергия и ее потребители	1	1		
8.4	Электрический провод. Двухпроводная электрическая цепь.	2	1	1	
Итого		34			

2 класс

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Повторение	5			
1.1	Знакомство с компьютером. Правила безопасности	1	1		

1.2	Основные устройства компьютера	1	1		
1.3	Основные приёмы работы с мышью	3	1	2	
2.	Знакомство с Роботом-Вертуном; подпрограммы	10			
2.1	Знакомство с ПиктоМиром. Алгоритм	2	1	1	
2.2	Редактор программных форм и начальных программ	1		1	
2.3	Робот-Вертун	1		1	
2.4	Программные формы. Выполнение программ	1		1	
2.5	Управление роботом. Робот выполняет программу	1		1	
2.6	Делаем программу короче-повторители	1		1	
2.7	Подпрограммы и повторители	1	1		
2.8	Играем вместе. Соревнование «Космодромы»	2		2	
3.	Знакомство с Роботом-Двигуном и Тягуном	3			
3.1	Движение с грузом. Команды Двигуна и Тягуна	1		1	
3.2	Волшебный кувшин и его команды	1		1	
3.3	Волшебный кувшин и его команды	1		1	
4.	Знакомство с Роботом-Зажигун	2			
4.1	Робот Зажигун	1		1	
4.2	Робот-фонарщик, его команды	1		1	
5	Выполнение заданий; творческое программирование	2			
5.1	Тренируем Роботов	1		1	
5.2	Создание программы по своему замыслу	1		1	
6.	Знакомство с ПервоЛого	11			
6.1	Интегрированная среда ПервоЛого	1	1		
6.2	Рисовалка. Библиотека картинок. Палитра	2	1	1	
6.3	Работа с рисунком и формами черепашки	1		1	
6.4	Объекты. Управление объектами	1		1	
6.5	Запись текста. Работа с	1		1	

	микрофоном. Кнопки				
6.6	Команды управления	2	1	1	
6.7	Проект «Живые картинки»	3	1	2	
7	Итоговое занятие	1			
Итого		34			

3 класс

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение. Знакомство с ПиктоМиром	2			
1.1	Техника безопасности. Знакомство с ПиктоМиром	1	1		Опрос
1.2	Линейные программы. Роботы – исполнители команд	1	1		Опрос
2.	Рассуждаем о программах	8			
2.1	Робот Вертун. Составляем программу управления Вертуном	1		1	Практическое задание
2.2	Робот Садовник. Игра «Садовник. 1»	1		1	Игра
2.3	Рассуждаем о программах	1	1		Практическое задание
2.4	Робот Двигун	1		1	Практическое задание
2.5	Тренируем Вертуна	1		1	Практическое задание
2.6	Тренировка с роботом Вертуном	1		1	Практическое задание
2.7	Тренировка Ползуна	1		1	Практическое задание
2.8	Тренировка с роботом. Робот Ползун	1		1	Практическое задание
3.	Делаем программу короче - повторители	5			
3.1	Делаем программу короче - повторители	1		1	Практическое задание
3.2	Игра на расшифровку программы «Секретные пакеты»	1		1	Игра
3.3	Игра на расшифровку программы «Садовник.2»	1		1	Игра
3.4	Шифруем программы и проверяем их на компьютере	1		1	Практическое задание
3.5	Играем с Ползуном	1		1	Практическое

					задание
4.	Делаем программу короче - подпрограммы	2			
4.1	Делаем программу короче - подпрограммы	1	1		
4.2	Шифруем. Подпрограмма А	1		1	Практическое задание
5.	Робот Ползун, Тягун, Вертун. Тренируем роботы	9			
5.1	Робот Тягун	1		1	Практическое задание
5.2	Играем вместе	1		1	Игра
5.3	Играем с Ползуном	1		1	Игра
5.4	Вертуны рисует «буковки»	1		1	Практическое задание
5.5	Проверяем шифровку на просвет	1		1	Практическое задание
5.6	Тренируем роботов. Секретные пакеты 2	1		1	Практическое задание
5.7	Тренируем Ползуна	1		1	Практическое задание
5.8	Разгадываем шифр вдвоём	1		1	Практическое задание
5.9	Придумываем роботов	1		1	Практическое задание
6.	Команды для любопытных	5			
6.1	Команды для любопытных. Команды-вопросы	1		1	Практическое задание
6.2	Знакомство с Кувшином	1	1		
6.3	Волшебный кувшин и его команды	1		1	Практическое задание
6.4	Волшебный кувшин и повторители	1		1	Практическое задание
6.6	А если впереди стена? (конструкция «если...то»)	1	1		Опрос
7	Повторение	3			
7.1	Практикум по составлению программ с использованием подпрограмм	1		1	Практикум по составлению программ с использованием подпрограмм
7.2	Олимпиада	1		1	Практическое задание
7.3	Итоговое занятие	1	1		Практическое задание
Итого		34			